

CHƯƠNG TRÌNH MANUAL TESTER (MT101)

*(Ban hành kèm theo Quyết định số: /QĐ-CG ngày ... tháng ... năm 2023 của
Tổng Giám Đốc công ty CP CodeGym Việt Nam)*

GIỚI THIỆU CHUNG

Về khóa học

Chương trình Tester 2023 giúp học viên làm chủ các kiến thức kiểm thử nói chung và các kiến thức về SQL, API và kiểm thử hiệu năng qua Jmeter. Hoàn thành khóa học học viên có đủ năng lực của một kiểm thử viên chuyên nghiệp, có thể tham gia trực tiếp vào các dự án phần mềm tại doanh nghiệp.

Khóa học giúp học viên nắm được các kiến thức cơ bản của kiểm thử phần mềm theo chứng chỉ ISTQB (Chứng chỉ quốc tế kiểm thử phần mềm). Nắm được các kỹ thuật test: Kiểm thử tĩnh (static testing), Kiểm thử động (dynamic testing) áp dụng vào công việc thực tế. Cách sử dụng SQL, công cụ Jmeter, Postman vào việc kiểm thử phần mềm. Biết làm test plan, review tài liệu khách hàng, review testcase. Tự tin apply vào các công ty phần mềm với vị trí manual tester có khả năng test web, app, API, test bảo mật (security), kiểm thử hiệu năng (performance testing).

Về đối tượng tham gia

Chương trình Tester phù hợp với tất cả các bạn đang mong muốn học nghề kiểm thử phần mềm, bao gồm người chưa từng học kiểm thử hoặc đã biết kiểm thử cơ bản, đặc biệt là:

- Các bạn sinh viên IT năm cuối tại các trường ĐH, sắp tốt nghiệp và chuẩn bị đi xin việc nhưng chưa tự tin về năng lực của mình.
- Các bạn sinh viên IT đang theo học tại các trường ĐH, mong muốn có kiến thức kiểm thử vững vàng để tạo lợi thế khi đi xin việc.
- Các bạn sinh viên đang theo học các ngành khác ngoài IT, đang gặp khó khăn đối với công việc ở chuyên ngành mà mình theo đuổi, mong muốn chuyển sang ngành IT để có được các cơ hội việc làm và phát triển nghề nghiệp tốt hơn.
- Các bạn đã đi làm ở các ngành nghề khác ngoài IT nhưng đang gặp khó khăn trong công việc và mong muốn chuyển sang ngành IT để có công việc tốt hơn.
- Các bạn trẻ đang băn khoăn không biết lựa chọn ngành nghề nào cho mình, đang mong muốn được tư vấn và hỗ trợ để có thể đưa ra lựa chọn đúng của mình, nhanh chóng nắm vững tay nghề và tìm kiếm việc làm.

MỤC TIÊU

Sau khi hoàn thành khóa học, học viên có thể:

- Có năng lực phân tích nghiệp vụ và trao đổi với khách hàng
- Có năng lực tạo lập và truy vấn được cơ sở dữ liệu quan hệ MySQL;
- Có năng lực thực hiện kiểm thử bảo mật (test security);
- Có năng lực kiểm thử API bằng công cụ postman;
- Sử dụng các kỹ thuật hộp đen (blackbox) để thực hiện viết test design, testcase;
- Sử dụng được kiểm thử tĩnh (static testing) để thực hiện test sớm, kiểm tra tài liệu;
- Có năng lực thực hiện kiểm thử và đưa bug lên redmine;
- Sử dụng được công cụ Jmeter để thực hiện kiểm thử hiệu năng (test performance);
- Có năng lực tạo test plan, ước tính công việc lên kế hoạch test;
- Có năng lực tạo checklist review tài liệu khách hàng, review testcase;
- Có năng lực phân tích bug và tạo test report;
- Có năng lực viết test case tích hợp các chức năng;
- Có năng lực làm việc nhóm;
- Có kỹ năng thuyết trình;
- Có năng lực học tập suốt đời;
- Có năng lực quản lý công việc;
- Có kỹ năng báo cáo công việc;
- Có kỹ năng viết CV và phỏng vấn tuyển dụng;
- Thể hiện thái độ chuyên nghiệp tại môi trường làm việc.

ĐẶC ĐIỂM NỔI BẬT CỦA KHÓA HỌC

- Thiết kế dựa trên chuẩn đầu ra
- Nội dung tham chiếu chứng chỉ ISTQB (Chứng chỉ quốc tế kiểm thử phần mềm)
- Hệ thống học tập số hiện đại
- Kiến thức đa dạng: web, app, API, DB, performance testing
- Kỹ năng toàn diện: test plan, test case, review, phân tích bug, test report
- Thực hành trong dự án như thực tế

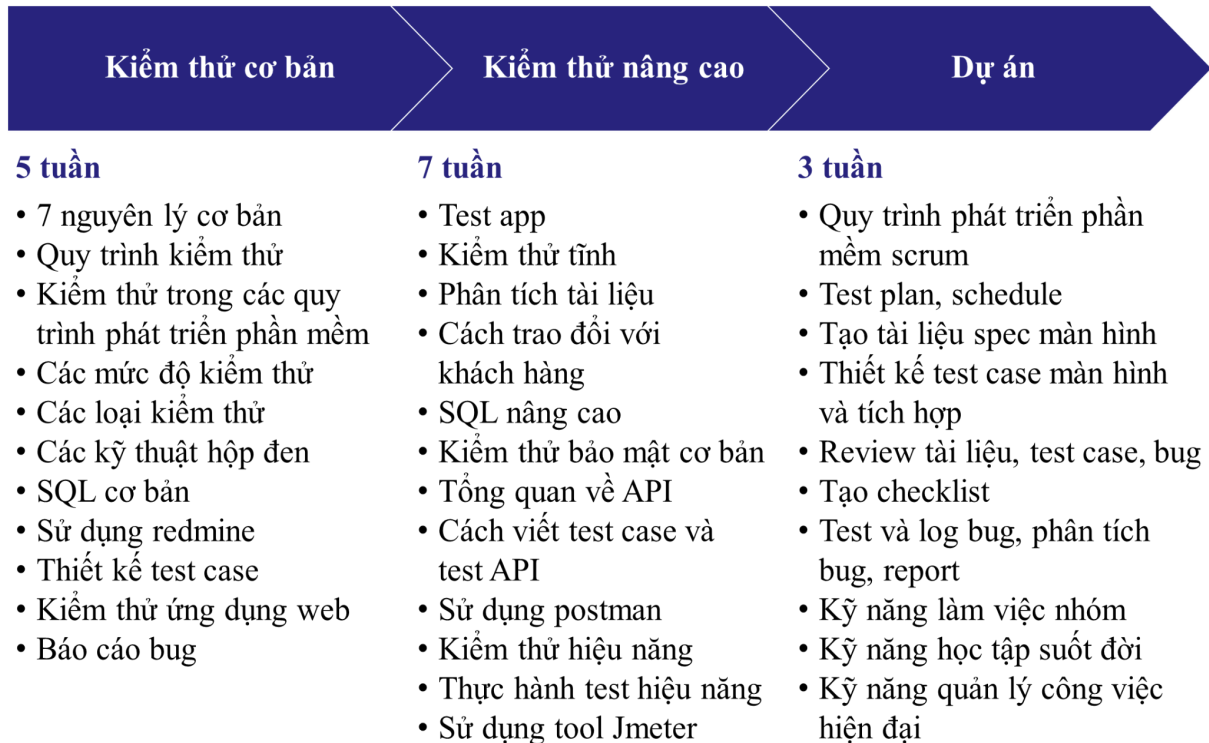
CÁC SẢN PHẨM SẼ LÀM ĐƯỢC

- Thực hiện kiểm thử dự án từ đầu đến cuối: test plan, test case, review, phân tích bug, test report
- Thực hiện được test performance dùng Jmeter



- Thực hiện test các dự án có API
- Thực hiện test app
- Thực hiện test security test cơ bản

LỘ TRÌNH HỌC TẬP



NỘI DUNG

Module 1: Kiểm thử cơ bản

Module này giúp học viên tiếp cận công việc kiểm thử cơ bản, các quy trình phát triển phần mềm và quy trình kiểm thử phần mềm.

Kết thúc module này, học viên có thể:

Hiểu được một dự án phần mềm được phát triển như nào, mindset của Tester, các kỹ thuật để viết test case. Thực hành thành thạo viết test case và thực hiện test web.

Nội dung:

- Tổng quan về kiểm thử phần mềm
- Kiểm thử trong quy trình phát triển phần mềm
- Các kỹ thuật kiểm thử hộp đen (blackbox)
- Database cơ bản, SQL
- Cách viết test case
- Sử dụng công cụ quản lý dự án Redmine và cách log bug
- Thực hành kiểm thử

Module 2: Kiểm thử nâng cao

Module tiếp theo sẽ giúp học viên tiếp cận các phần kiểm thử nâng cao như security, API, performance

Kết thúc module này, học viên có thể:

Hoàn thiện đầy đủ các kiến thức và kỹ năng test trong mảng kiểm thử phần mềm.

Nội dung:

- Kiểm thử tĩnh (Static testing)
- Phân tích tài liệu, cách trao đổi với khách hàng (Q&A)
- SQL nâng cao
- Kiểm thử test ứng dụng mobile
- Kiểm thử bảo mật (Security)
- Tổng quan về API, công cụ Postman
- Thực hành API
- Giới thiệu về tổng quan về kiểm thử hiệu năng (Performance Testing)
- Giới thiệu về các thành phần của công cụ Jmeter
- Hướng dẫn tạo kế hoạch kiểm thử (test plan) trong Jmeter
- Hướng dẫn ghi lại quá trình kiểm thử và cấu hình file csv dùng trong Jmeter
- Quản lý phiên làm việc bằng cookies
- Hướng dẫn về HTTP Request Defaults
- Cách sử dụng biến

Module 3: Dự án

Trong module này, học viên sẽ được học theo mô hình dự án thực tế, được thực hành đầy đủ các công việc trong một dự án.

Kết thúc module này, học viên có thể:

Làm được toàn bộ các công việc trong 1 dự án kiểm thử phần mềm.

Nội dung:

- Quy trình phát triển phần mềm scrum
- Viết test plan, lên schedule dự án test
- Tạo tài liệu spec màn hình
- Review tài liệu spec màn hình
- Thiết kế test case màn hình
- Review testcase
- Thiết kế test tích hợp
- Thực hiện test và log bug
- Review bug, phân tích bug, report

- Kỹ năng học tập suốt đời
- Kỹ năng quản lý công việc hiện đại

NGÔN NGỮ

- Tiếng Việt

TÀI LIỆU VÀ CÔNG CỤ HỌC TẬP

- Hệ thống học tập số CodeGymX
- Redmine
- Postman
- Jmeter

HÌNH THỨC VÀ THỜI GIAN HỌC

- Hình thức: Offline
- Thời gian học: 4 -5 tháng, 2 – 2.5 giờ/ngày, 2 - 3 ngày/tuần.